

- #1: Aufgabe 14: Konstruktion von Ebenen zu einer Normalen
- #2: Die Normale einer Ebene ist ein Vektor, der auf der Ebene senkrecht steht.
- #3: -----
- #4: Gegeben seien die Normale v_1 und der Stützvektor v_2 .
- #5: $v_0 := [0, 0, 0]$
- #6: $v_1 := [-1, -2, -3]$
- #7: $v_2 := [1, 1, 1]$
- #8: A1: Bestimmen Sie eine Ebene, die senkrecht zu v_1 ist und durch v_2 geht.
- #9: A2: Bestimmen Sie ein orthonormales Koordinatensystem für die Ebene, wenn Sie es in A1 nicht schon gemacht haben.
- #10: A3: Zeichnen Sie die Ebene als großes Quadrat mit Stützvektor und Richtungsvektoren der Ebene.
- #11: A4: Stellen Sie einen Kreiskegel auf die Ebene und zeichnen Sie ihn.
- #12: Allgemein sollten die Zeichnungen so angelegt sein, dass sie im 5-5-5-Raster gut erkennbar sind.
- #13: -----